

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Информационные технологии в дизайне

по направлению **54.03.01 Дизайн, профиль «Дизайн графический»**

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины:

Целью дисциплины является изучение основ современных информационных технологий. Основные понятия информатики; общая характеристика процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации при решении задач проектирования. Изучение основ операционных систем, файловых структур и пользовательских интерфейсов редакторов и браузеров. Основные принципы работы в интернете.

Задачи освоения дисциплины:

В результате изучения дисциплины студенты должны приобрести навыки работы с аппаратными и программными средствами и инструментальными интегрированными средами. Целью самостоятельной работы является проверка уровня усвоения студентом приобретенных практических навыков.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Информационные технологии в дизайне» относится к базовым дисциплинам ОПОП. Дисциплина является составной частью профессиональной подготовки бакалавров. Данная дисциплина по содержанию, структуре, объему учебного материала учитывает область и виды профессиональной деятельности будущих бакалавров. Данная дисциплина подлежит изучению в 1 и 2 семестрах.

Входными знаниями, умениями и компетенциями, необходимыми для изучения данной дисциплины, являются знания, умения и компетенции, сформированные на предыдущем уровне образования в рамках предмета «Информатика».

Дисциплина «Информационные технологии в дизайне» является предшествующей для следующих дисциплин ОПОП: Проектирование в графическом дизайне, Шрифт, Каллиграфия, Компьютерная графика в графическом дизайне, Компьютерное моделирование в графическом дизайне, Типографика, Технология мультимедиа, Плакатная графика, Фотографика, Проектная графика, Компьютерное обеспечение проектирования, Технология полиграфии, а также прохождения Практики по получению профессиональных умений и опыта профессиональной деятельности, Преддипломной практики, Защиты выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
ОПК-4 Способность применять современную шрифтовую культуру и компьютерные технологии, применяемые в	Знать: информационные, компьютерные технологии, связанные с проектной деятельностью в области дизайна Уметь: использовать информационные, компьютерные технологии на различных этапах

дизайн-проектировании	проектирования Владеть: навыками работы с аппаратными и программными средствами и инструментальными интегрированными средами
ОПК — 6 Способность решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности	Знать: основные понятия и классификацию информационных технологий и особенности их применения в дизайне; основные аппаратные и программные средства; возможности использования информационных технологий в сфере дизайна. Уметь: работать с различными видами информации; извлекать информацию из различных источников (от периодической печати до электронных коммуникаций); свободно работать на персональном компьютере. Владеть: навыками поиска и анализа информации, необходимой для принятия решения; навыками постановки и решения задач, связанных с применением информационных технологий в дизайне.
ОПК — 7 Способность осуществлять поиск, хранение, обработку и анализ информации из различных источников и баз данных, представлять ее в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий	Знать: методы поиска, хранения, обработки и анализа информации из различных источников и баз данных. Уметь: представлять информацию в требуемом формате с использованием информационных, компьютерных и сетевых технологий. Владеть: информационно-коммуникационными технологиями и с учетом основных требований информационной безопасности.
ПК-6 Способность применять современные технологии, требуемые при реализации дизайн-проекта на практике	Знать: основные понятия и классификацию информационных технологий и особенности их применения в дизайне; Уметь: работать с различными видами информации; извлекать информацию из различных источников (от периодической печати до электронных коммуникаций); свободно работать на персональном компьютере. Владеть: навыками поиска и анализа информации, необходимой для принятия решения;

4. Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единиц (108 час.)

5. Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины.

6. Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля: решение задач.

Промежуточная аттестация проводится в форме: курсовой работы, зачета